

	A 1F 102室・前 (90-100人)	B 1F 102室・後 (90-100人)	C 2F 204 (30人)	D 3F 306 (30人)	E 5F 504 (30人)	F 7F 704 (30人)
10:00	A-1: 30分 オープニング		講演 ワークショップ その他			
15						
30	A-2: 90分 基調講演: テスト駆動開発の過去・現在・未来 (和田卓人さん)					
45						
11:00						
15						
30						
45						
12:00	昼休み: 60分					
15						
30						
45						
13:00	A-3-1: 25分(13:00-13:25) クラウドサービスを作っている チームの中で議論していること (水越明哉さん)	B-3-1: 25分(13:00-13:25) サーバルちゃん・リーダーシップ 一かバナンちゃんと振り返る。0年代 からのマネージャ経験とかー (福山文孝さん)	C-3: 45分(13:00-13:45) 心理的安全性ゲーム (やとむさん)	D-3: 110分(13:00-14:50) TDD+モブプログラミングでワイ ワイする会 (TDDワイワイ会)	E-3: 80分(13:00-14:20) [SDGsゲームで体感]貴方の「大 義」を実現する「ソーシャルPM」と いうキャリアの選択肢〜 (稲葉涼太さん)	F-3: 110分(13:00-14:50) QA to AQ - Being Agile at Quality: Values, Practices, and Patterns (Joseph Yoderさん、菅崎さん)
5			【定員: 30人】 ・途中参加/退席NG ・見学OK	【定員: 15人】 ・途中参加/退席OK ・見学OK	【定員: 20人】 ・途中参加/退席NG	※日本語フォローあり
10						
15						
20						
25	A-3-2: 25分(13:25-13:50) NTTみたいな企業でアジャイルで 開発して思ったこと (川瀬聡さん)	B-3-2: 25分(13:25-13:50) エウレカの組織全体がアジャイル に変革した改善ストーリー (梶原成親さん)				【定員: 20人】 ・途中参加/退席OK ・見学OK ・筆記用具
30						
35						
40						
45			休憩: 5分			
50	休憩: 10分	休憩: 10分	C-4: 45分(13:50-14:35) 学びを活かした仕事を実現するた めの一歩としての副業提案 (川壁光起さん)			
55			【定員: 30人】			
14:00	A-4-1: 15分(14:00-14:15) 機能横断的なチームを作る"場" のデザイン (飯田意己さん)	B-4-1: 25分(14:00-14:25) 聴くからはじめる〜コミュニケー ションが苦手な方のためのヒント 〜 (こばせさん)				
5						
10						
15	A-4-2: 15分(14:15-14:30) アジャイル開発しにくいあるある (石橋琢磨さん)					
20						
25		B-4-2: 25分(14:25-14:50) エンジニアが1%の組織でのスク ラム入門 (終須賀大貴さん)				
30	A-4-3: 15分(14:30-14:45) エンジニアのためのプロダクトマ ネジメント入門 (岡浦徳さん)		休憩: 5分			
35						
40						
45	休憩: 15分	休憩: 10分	C-5: 45分(14:40-15:25) プロジェクト(仕事)で本音をその 場にふさわしく言うことができるよ うになるには? (リーダー塾)	休憩: 10分		
50			【定員: 24人】 ・途中参加/退席NG ・見学OK ・筆記用具、(個人名刺)			
55						
15:00	A-5-1: 15分(15:00-15:15) 友よ!これが日本のSierだ たかくしゅういちさん)	B-5: 50分(15:00-15:50) kubernetes&gaugeを活用した TDD開発事例 (林尚之さん)		D-5: 50分(15:00-15:50) ふりかえりのときに気持ちも音楽 にしてみる (栗田夫船さん) ※都合により中止		F-5: 30分(15:00-15:30) Quiz of The Scrum Master (にしむらなをとさん)
5						
10						
15	A-5-2: 15分(15:15-15:30) アジャイルな人たちの好きな仕事 をする術を盗もう。キャリア理論解 説つき! (尾澤愛実さん)		休憩: 5分	代打: ポジティブふりかえりマッピング (かわぐちやすのぶさん)		
20						
25						
30	A-5-3: 15分(15:30-15:45) 良いのはわかった。で、そのワー クって具体的にどうやるの? (渡部啓太さん)		C-6: 20分(15:30-15:50) WhyとかクソだからWhatを大事 にしようぜ (中大和さん)			
35						
40						
45	休憩: 15分	休憩: 10分	休憩: 10分	休憩: 10分	休憩: 10分	F-7: 80分(15:40-17:00) 『フレーズ』で体験する、あのチー ム (とちぎRuby勉強会)
50						【定員: 25人】 ・途中参加/退席: NG
55						
16:00	A-7: 50分(16:00-16:50) ピリオパトル	B-7: 50分(16:00-16:50) 今だから読みたい「エクストリーム プログラミング」 (大中浩行さん)	C-7: 50分(16:00-16:50) バーンダウンチャートをキレイに 落とす方法! (松永広明さん)	D-7: 50分(16:00-16:50) 親子で参加推奨!「子どもプログ ラミング書籍」品評会 (岩切晃子さん)	E-7: 50分(16:00-16:50) "ふりかえり"をふりかえろう〜意 見が生かされるよい"場"とは何 だろう〜 (森一樹さん)	
5			【定員: 20人】 ・途中参加/退席NG	【定員: 30人】 ・途中参加/退席OK (やむを得ない場合のみ) ・筆記用具	【定員: 30人】 ・途中参加/退席OK	
10						
15						
20						
25						
30						
35						
40						
45						
50	休憩: 25分	休憩: 25分				
55						
17:00	A-8: 60分(17:15-18:15) LT (10人)					
15						
30						
45						
18:00	A-9: 45分(18:15-19:00) クロージング					
15						
30						
45						
19:00						