

XP祭り 2016 タイムテーブル

講演

ワーク
ショップ

その他



定員



途中



持ち物・準備あり

	A 55号館 1F 大会議室	B 55号館 1F 大会議室	C 55N号館 1F 第一会議室	D 55N号館 1F 第二会議室	E 55S号館 2F 第三会議室	F 55S号館 2F 第四会議室	G 62W号館 1F 中会議室
10:00	A-1 まんざい (Agile山人)						
10:30	A-3 XPが日本のソフトウェア開発の未来を実現する (牛尾剛さん)						
11:30	昼休み (90分)						
13:00	A-4 ビプリオバトル	B-4 俺たちの新人教育!! (伊藤浩一さん、小林純一さん)	C-4 7つの側面でアジャイル要求を切り出す DtoD入門 (藤井拓さん)	D-4 TDDハンズオン (大橋勇希さん)	E-4 マルチディメンショナル・レトロスペクティブ -SEMATの7つの視点で気づきの多い多面的な振り返り-	F-4 チームの活動速度を向上する「CCPM」を折り紙で学んでみよう! (水野昇幸さん)	G-4 プロダクトオーナーの道具箱 ~30以上ものプラクティスを使いこなそう~ (関満徳さん)
13:50							
14:00		B-5 アジャイルコーチから技術広報になるまで (栗秋宏徳さん)	C-5 普通のチームメンバーがリーダーになってやったこと (三浦伸明さん)		(鷲崎弘宣さん、小林浩さん)		
14:30		エンタープライズアジャイルへの挑戦と苦悩 (森實繁樹さん)	エンジニアの皆さん、プロダクトマネージャーへの道はいかがですか? (横道稔さん)		28名		
14:50							
15:00	A-6 俺たちのプロジェクト再生計画(浅岡陽子さん) 教育開発をアジャイルにやってみた (伊藤裕子さん)	B-6 エンタープライズへのアジャイル開発の導入事例 (吉原庄三郎さん)	C-6 プロジェクトマネージャの育て方 (稲山 文孝さん) チームを強くする12の質問 “CMMI-知らない”と損するS/W開発の知恵袋” (小林浩さん)	D-6 自ら学ぶ力をチームに取り入れるワークショップ (川鯉光起さん、高柳謙さん、新井剛さん)	E-6 「アジャイルコーチの7つ道具」の使い方 (天野勝さん)	F-6 巷にはびこる間違っただUX論へのハイトをぶつける集い (滝川陽一さん)	G-6 作ってみよう! ジャーニーマップ (樽本徹也さん)
15:30							
15:45							
15:50							
16:00	A-7 国際会議Agile2016の風 -とある参加報告-	B-7 QAとオフショアと私 (佐々木徹さん)	C-7 メーカー企業がガチスクラムに挑戦した結果 (清水弘毅さん)				
16:30	(伊藤 宏幸さん、川口 恭伸さん、竹葉 美沙さん)	TDDのこれまで、そしてこれから (大中浩行さん)	SWチームとHWチームがスクラムを組んだら (川口順央さん、飯田一輝さん)				
17:00							
17:15	A-8 LT祭り						
18:30	A-9 クロージング						
19:15							