

inspired by Fabrice Kabane / Ken Beck 2004

5つの価値

- Communication(コミュニケーション)
- Simplicity(シンプル)
- Feedback(フィードバック)
- Courage(勇気)
- Respect(敬意)

14の原則

- Humanity(人間性)
- Economics(経済)
- Mutual Benefit(相互利益)
- Self-Similarity(自己相似性)
- Improvement(改善)
- Diversity(多様性)
- Reflection(ふりかえり)
- Flow(絶え間なく)
- Opportunity(機会)
- Redundancy(冗長)
- Failure(失敗)
- Quality(質)
- Baby Steps(ほんのちよつとづつ)
- Accepted Responsibility(責任の受け入れ)

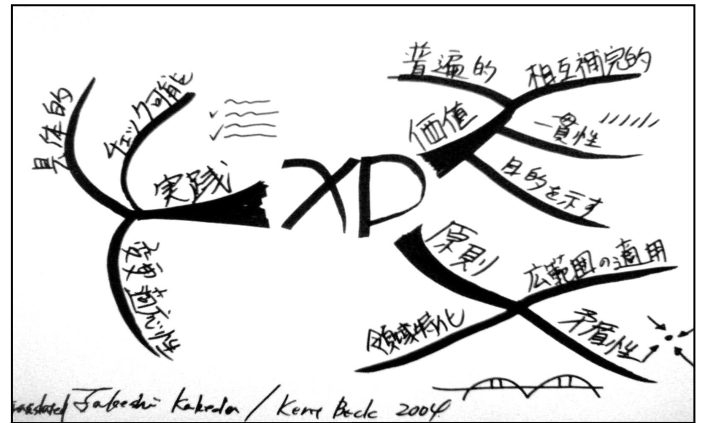


13の主プラクティス

- Sit Together(全員同席)
- While Team(チーム全体)
- Informative Workspace(情報を発する作業部屋)
- Energized Work(精力的に仕事する)
- Pair Programming(ペアプログラミング)
- Stories(ストーリー)
- Weekly Cycle(週次ベース)
- Quarterly Cycle(四半期ペース)
- Slack(ゆとり)
- Ten-Minute Build(10分ビルド)
- Continuous Integration(継続的結合)
- Test-First Programming(テストファーストプログラミング)
- Incremental Design(ちよつとづつ設計)

11の必然的結果プラクティス

- Real Customer Involvement(顧客を本当に巻き込む)
- Incremental Deployment(ちよつとづつ配置)
- Team Continuity(チーム魂)
- Shrinking Teams(チーム数の最少化)
- Root-Cause Analysis(根本原因の追究)
- Shared Code(コードの共同所有)
- Code and Tests(コードとテストを作る)
- Single Code Base(ランチ無しのコードベース)
- Daily Deployment(日々の配置)
- Negotiated Scope Contract(スコープを交渉できる契約)
- Pay-Per-Use(使った分だけ支払う)



inspired by Fabrice Kabane / Ken Beck 2004

5つの価値

- Communication(コミュニケーション)
- Simplicity(シンプル)
- Feedback(フィードバック)
- Courage(勇気)
- Respect(敬意)

14の原則

- Humanity(人間性)
- Economics(経済)
- Mutual Benefit(相互利益)
- Self-Similarity(自己相似性)
- Improvement(改善)
- Diversity(多様性)
- Reflection(ふりかえり)
- Flow(絶え間なく)
- Opportunity(機会)
- Redundancy(冗長)
- Failure(失敗)
- Quality(質)
- Baby Steps(ほんのちよつとづつ)
- Accepted Responsibility(責任の受け入れ)



13の主プラクティス

- Sit Together(全員同席)
- While Team(チーム全体)
- Informative Workspace(情報を発する作業部屋)
- Energized Work(精力的に仕事する)
- Pair Programming(ペアプログラミング)
- Stories(ストーリー)
- Weekly Cycle(週次ベース)
- Quarterly Cycle(四半期ペース)
- Slack(ゆとり)
- Ten-Minute Build(10分ビルド)
- Continuous Integration(継続的結合)
- Test-First Programming(テストファーストプログラミング)
- Incremental Design(ちよつとづつ設計)

11の必然的結果プラクティス

- Real Customer Involvement(顧客を本当に巻き込む)
- Incremental Deployment(ちよつとづつ配置)
- Team Continuity(チーム魂)
- Shrinking Teams(チーム数の最少化)
- Root-Cause Analysis(根本原因の追究)
- Shared Code(コードの共同所有)
- Code and Tests(コードとテストを作る)
- Single Code Base(ランチ無しのコードベース)
- Daily Deployment(日々の配置)
- Negotiated Scope Contract(スコープを交渉できる契約)
- Pay-Per-Use(使った分だけ支払う)